**Түсіндірме сөздік**

АҚПАРАТ (Информация; information) – айналадағы ортадан қабылданатын (кірістік ақпараты), айналадағы ортаға берілетін (шығыстық ақпараты) немесе кейбір жүйесінің ішінде сақталатын (ішкі ақпарат) мәліметтер жиынтығы.

АҚПАРАТТАНДЫРУ (Информатизация; informatization) – адам қызметінің қоғамдық мәні бар барлық түрлерінде ақиқат білімдердің толық және дер кезінде пайдалануын қамтамасыз етуге бағытталған шаралар кешенін іске асыру.

АҚПАРАТ ҚОРҒАУ (Защита информации) – ақпараттың сыртқа шығуын, оның ұрлануын, жоғалуын, рүұсатсыз жойылуын, өзгертілуін, рұқсатсыз көшірмесі алынуын, тежеуін болдырмау үшін жүргізілетін шаралар кешені.

АҚПАРАТТЫ ӨҢДЕУ (Обработка информации; information processing) – алдын-ала анықталған мақсатқа жету үшін берілген мәліметтерді (бір ережеге жинастырылған нұсқаулар бойынша) түрлендіру әдісі.

АҚПАРАТ ТАСУЫШ (Носитель информации; data medium) – өзіне белгілі бір тәсілмен енгізілген қодтаулы ақпаратты ұзақ уақыт сақтауға қабілетті физикалық зат. Оған магниттік таспалар, карталар, дискілер және т.б. жатады.

АҚПАРАТ ТҰТАСТЫҒЫ (Целостность информации; information integrity) – есептеуіш техника құралдарының немесе автоматтандырылған жүйелердің кездейсоқ және/немесе әдейі бұрмалау (бұзу) кезінде ақпараттың өзгермеуін жасақтау қабілеті.

АҚПАРАТҚА ҚАТЫНАС құру (Доступ к информации; access to information) – ақпаратпен танысу, оны өңдеу (көшірмесін алу, жою немесе мағынасына тимей ақпаратқа өзгеріс енгізу).

АҚПАРАТҚА РҰҚСАТСЫЗ ҚАТЫНАС ҚҰРУ (Несанкционированный доступ к информации; unauthorized access to information) – қорғалатын ақпаратқа құқықтық құжаттар иесі немесе ақпарат иесі тағайындаған қатынас құру құқықтары мен тәртіптерін (ережелерін) бұза отырып қорғалған ақпаратқа қол жеткізу.

АҚПАРАТТЫ САҚТАУ МЕН ІЗДЕСТІРУ (Хранение и поиск информации; information storage and retrieval) – *Ақпаратты сақтау* дегеніміз – келешекте пайдалану үшін ақпаратты қосалқы сақтауыш құрылғыға – магниттік таспаға немесе магниттік дискіге жазып алу. *Ақпаратты іздестіру* дегеніміз – сақталған ақпаратты алу және онымен жүзеге асырылатын негізгі операциялардың бірі.

АҚПАРАТТЫҚ АНЫҚТАМАЛЫҚ ЖҮЙЕ (Информационно-справочная система; directory system) – интерактивті режімде жұмыс істейтін және пайдаланушыларға анықтамалық сипаттағы мағлұматтар беретін автоматтандырылған ақпараттық жүйе.

АҚПАРАТТЫҚ ЖАСАҚТАМА (Информационное обеспечение; information support) – автоматтандырылған жүйеде пайдаланылатын ақпаратты топтастыру мен кодтау жүйелерінің, құжаттаудың үйлестірілген жүйелері мен ақпарат жиымдарының біртұтас жиынтығы.

АҚПАРАТТЫҚ ЖҮЙЕ (Информационная система; information system) – қойылған мақсатқа жету жолында ақпаратты сақтау, өңдеу және басқаларға беру үшін пайдаланылатын құралдардың, әдістердің және адамдардың өзара байланысты жиыны.

АҚПАРАТТЫҚ РЕСУРСТАР (Информационные ресурсы; information resources) – кітапханаларда, мұрағаттарда, қорларда, мәліметтер банкілерінде және басқа да ақпараттық жүйелерде жеке құжаттар немесе олардың жиымдары түрінде шоғырланған мағлұматтар жиынтығы.

АҚПАРАТТЫҚ ҮЙЛЕСІМДІЛІК (МӘЛІМЕТТЕРІ БОЙЫНША ҮЙЛЕСІМДІЛІК (Информационная совместимость (совместимость по данным; information combatibility (combatibility on the data) – екі немесе одан көп компьютердің немесе жүйелердің бірдей ұсынылған мәліметтерді барабар түрде қабылдау қабілеті.

АҚПАРАТТЫҚ ІЗДЕСТІРУ ЖҮЙЕСІ (Информационно-поисковая система; information storage and retrieval system) – пішімделген сұраным бойынша мәліметтерді сақтауға және іздестіруге арналған программалық жүйе; информациялық іздестіру жүйесін пайдалануда жүйені жасаушылар жеңілдетілген табиғи тілді пайдалануға ұмтылады.

АБОНЕНТ (Abonent, subscriber, user) – есептеу жүйесінің қызметін пайдалануға құқығы бар адам (адамдар тобы, ұйымдар).

АВТОМАТТАНДЫРУ (Автомсатизация) – адамды материалдар, энергия және ақпарат қабылдау, жеткізу, сақтау, өңдеу және пайдалану процестерінде тікелей араласудан толық немесе жартылай босату үшін техникалық, программалық және құралдар мен әдістер кешенін пайдалану процесі.

АҒЫМДАҒЫ (АКТИВТІ) КАТАЛОГ (Текущий (активный) каталог; (current directory) – компьютерді пайдалану кезіндегі жұмыс істеп тұрған активті каталог, яғни жұмыс істеп отырған адамға (пайдаланушыға) осы сәтте файларды жазу/оқу арқылы тікелей қатынас құру үшін ашық тұрған каталог (қаптама); қазіргі уақытта жұмыс істеліп жатқан каталог.

АҒЫТУ (Отключение; log-off) – 1)құрылғының ажыратылған қалып-күйге ауысып, қызметінің тоқталуы; 2)есептеу желілерінде – санның аяқталуы.

АДРЕС (Адрес, address) – құрылғыны немесе жад ұяшығын белгілейтін сан, символ немесе символдар тобы.

АДРЕС ӨРІСІ (Поле адреса; address field) – адрестік мәліметтер жазылатын бөлігі бар командалық өріс немесе хабарлама.

АЗАТ ЖОЛ (Абзац) – мәтіннің тиянақты бар ойды білдіретін бөлігі. Әдетте, жаңа жолдан (азат жолдан) басталады.

АЗАТ ЖОЛҒА АРНАЛҒАН ШЕГІНІС (Отступ для абзаца; indent) – жаңа жолдың басып анықтайтын шегініс. Мұндай шегініс солдан да, оңнан да қойылады.

АЙНАЛДЫРУ СЫЗҒЫШЫ (Линейная прокрутка; scroll bar) - жүйесінің графикалық интерфейсінде – экрандағы құжат беттерін, бейнелерді жоғары-төмен немесе оңға-солға жылжытуға мүмкіндік беретін терезенің шет жақтарына орналасқан басқару элементі.

АЙЫРУ ҚАБІЛЕТІ (ЭКРАННЫҢ, ПРИНТЕРДІҢ) (Разрешающая способность (экрана, принтера); resolution) – 1) экрандағы бейненің көрсетілу сапасын санмен сипаттау тәсілі; ол *М\*N* өрнегімен беріледі, мұндағы: *М* – экранның көлденең жолындағы нүктелер (пиксельдер) саны, *N* – экранның тік жолындағы нүктемелер (пиксельдер) саны; 2) нүктелі-матрицалық және лазерлік принтерлердің қағазға басу жолының ұзындық бірлігіне түсетін нүктелер саны.

АКТИВТІ БЕТ, ПАРАҚ (Активная страница; active page) - жүйесіндегі қолданбалы программаларды басқаруға арналған экран бетінің ең үстінде орналасып, жұмыс істеуге дайын тұрған парақ.

АКТИВТІ ТЕРЕЗЕ (Активное окно; active window) - *Windows* терезелерінің берілген экранда көрініп, өз құжатымызды басқаруға арналған элементтері көрініп жұмыс істеп тұрған ең үстіңгі терезесі.

АЛДЫН-АЛА ҚАРАП ШЫҒУ (Предварительный просмотр; preview) – MS Office жүйесінде құжат баспаға басылғанда қандай болса, экранда да кішірейтіліп, дәл солай бейнеленетін көру режімі. Бұл режімде бірнеше бетті бір мезгілде қарап шығу, экрандағы бет мөлшілерін үлкейту немесе кішірейту, құжаттарды бетке ажыратуды тексеру және мәтін мен пішімге өзгерістер енгізу мүмкіндіктері қарастырылған.

АЛМАСУ БУФЕРІ (Буфер обмена; buffer exchange) - 1) қосымша программалар арасында мәліметтер алмасуды ұйымдастыруға арналған, әрі *Windows* жүйесімен бөлектелген жедел жад аймағы; 2) *Windows* ортасында – құжат бьөліктерінің көшірмесін уақытша сақтауға арналған жадтың арнайы аймағы; 3) *Windows* операциялық жүйесінде әртүрлі құжаттар мен қолданбалы программалар арасында ақпарат алмасуға арналған компьютердің жедел жадының арнайы бөлігі, яғни аралық жад немесе буфер; 4) құжаттар мен қолданбалы программалар арасында мәліметтер алмасу ақпаратты уақытша сақтауға арналған орын.

АЛФАВИТТІК-ЦИФРЛЫҚ МӘЛІМЕТТЕР (Алфавитно-цифровые данные; alphanumeric datas) – цифрлық және алфавидттік символдардан тұратын мәліметтер.

АНАЛЫҚ ТАҚША (Плата материнская; motherboard ) – орталық процессор, жедел жад микросхемалары, кеңейту қуыс орындары және есептеу машинасының басқа да кейбір жүйелік сыңарлары орналастырылған негізгі мөрлі тақша.

АНТИВИРУСТЫҚ ПРОГРАММА (Антивирусная программа; antivirus programm) – компьютер программаларына зақым келтіретін вирустарды әрі олардың кері әсерін (залалын) жоятын программа.

АҚПАРАТТЫҚ ЖАСАҚТАМА (Аппаратное (техническое) обеспечение; hardware) – программаларды немесе мәліметтерді сақтау, өңдеу немесе жеткізу үшін пайдаланылатын физикалық жабдық. Оның құрамына кез-келген компьютер жүйенің жұмыс істеуіне қажетті негізгі, сыртқы құрылғыларды, терминалдар мен абоненттік бөлімдерді, байланыс құралдарын қамтитын техникалық құралдардың кешені кіреді.

АҚПАРАТТЫҚ ҚҰРАЛДАРДЫҢ ҮЙЛЕСІМДІЛІГІ (Совместимость аппаратных средств) – бір модельдің ішкі жүйесінің немесе сыртқы құрылғысының басқа модельдің ішкі жүйесін немесе сыртқы құрылғысын алмастыруы.

АҚПАРАТТЫҚ ПРОГРАММАЛЫҚ ЖАСАҚТАМА (Аппаратно-программное обеспечение; firmware) – компьютердің тұрақты жадының үлкен интегралдық схемасында іске асырылған микропроцессорлық программалық жасақтама.

АРАЛЫҚ ( Интервал; interval) – 1) уақыт кесіндісі; 2) тауыштағы мәліметтердің құрауыштарының екеуінің ортасындағы аралық.

АРГУМЕНТ (Argument) – программада кездесетін тәуелсіз айнымалының мәні.

АРНА (Канал; chanel) – 1) мәліметтерді бір құрылғыдан екінші құрылғыға жеткізуге арналған техникалыө құралдар жиынтығы; 2) есептеу торабының түйіндері байланысатын орта; 3) екі құрылғы арасындағы мәлімет беретін жол немесе жалғастыру; 4) хабарлардың шығу көзі мен оның қабылдауышын өзара байластыратын қатынас жүйесінің бөлігі.

АРНАЙЫ СИМВОЛ (Специальный символ; special character) – пернетақтада жоқ, алайда экранға немесе принтерге шығаруға болатын таңба немесе символ, мыс., авторлық құқық символы.

АРХИВТІК ФАЙЛ (Архивный файл; Archived file) – тығыздалған түрде біртұтас файлға орналастырылған бір немесе файлдың архивтелген көшірмесі.

АСПАПТАР ПАНЕЛІ (Панель инструментов; tolbar) – Windows жұйесінің әрекеттерді орындау батырмалары орналасқан басқару тақтасы; құрамында опцияның іске қосылғанын (қосылмағанын) көрсететін, әр түрлі әрекеттерді атқаратын көптеген жалаушалар мен қанатбелгілер болады.

АТАУ (Имя; name) – қ. Ұқсастырғыш.

АТАУНАМА (Легенда; legend) – диаграмма мәліметтері белгілегіштерінің атауларын көрсететін диаграмма элементі, яғни диаграмма элементтерінің атауларына сәйкес оның аймақтары туралы түсінік беретін мәліметтер.

АУҚЫМ (Range) – 1) мәтіндік редакторлардағы қатарласа орналасқан жолдар, оларды бір үзінді түрінде белгілеп алуға болады; 2) электрондық кестелерде – тік төртбұрыш түрінде қатарласа орналасқан торлар (ұялар) жиыны.

АУЫСТЫРУ РЕЖІМІ (Режим замены; overtype mode ) – 1) терілген бұрынғы символдарды жаңа символдармен алмастыруды жүзеге асыру; 2) экрандық редакторларда – пернетақтадан енгізілетін таңба меңзермен нұсқалатын таңбаның орнын алмастыратын режім.

АУЫСТЫРЫП-ҚОСҚЫШ (Переключатель; switch) -1) есепті шешу алгоритмдерінің баламалы тармақтарын таңдауға автоматты түрде немесе программаның тапсырманы бойынша қосылған, кейде іске қосылмаған қалпында алынған схема элементі.

**Б**

БАЗА (Base) – 1) негізгі, тіректі мәліметтер немесе элементтер; 2) санау жүйесінің негізі; 3) база регистріне жүктелетін әрі салыстырмалы адрестердің (ығысулардың) саналу басы ретінде пайдаланылатын жад адресі.

БАЙТ (Byte) – 1) ақпарат мөлшерінің бірлігі немесе 8 битке (екілік цифр) тең компьютердегі жад.

БАПТАУ (Настройка; tuning) – 1) жұмыс уақытында оның ресурстарын өте-мөте тиімді пайдалану мақсатында жүйе параметрлерін реттеу процесі; 2) қолданбалы программаны нақты компьютерде, оған қосылған сыртқы құрылғыларды пайдаланып жұмыс істеуге бейімдеу (оның параметрлерін орнату).

БАС МЕНЮ (Главное меню; main menu) – әдетте, қолданбалы программалардың жоғарғы жағында тақырыбынан соң орналасады.

БАСҚАРУ ПАНЕЛІ (Панель управления; control panel) – жұмыс ортасы ынғайластырылатын, мыс., экран түсі, қыстырма, қаріптер мөлшері, меңзердің жыпылықтау мерзімі және т.б. анықталатын арнайы терезе.

БАСҚАРУ РЕЖІМІ (Режим управления; control mode) – басқарылатын объектінің іс-әрекетін басқару тәсілі.

БАСҚАРУ ЭЛЕМЕНТІ (Элемент управления; control) – программа жұмысын басқаруға және ақпаратты енгізу мен шығаруға арналған пайдаланушының графиктік интерфейсінің құралы.

БАСПА (ПРИНТЕР) (Печать(принтер); printer) – мәліметтерді баспа құрлығысына шығару және листинг (қағазға басылған программа мәтіні) алу. Ақпаратты басу арқылы қағазға шығарып беретін құрылғы.

БАСПА ҚҰРЫЛҒЫСЫ (Устройство печати; print device) – басып шыңарңа білетін барлық ақпараттық құралдарға қатысты ұғым.

БЕЙНЕАДАПТЕР (Видеоадаптер; Videoadapter) – монитордағы бейнені басқару үшін бас тақшаға орнатылған немесе кеңейтуге арналған қосқыштарға жалғанатын схемалық тақша.

БЕЙНЕКАРТА (Видеокарта; video card) – бейнекамера, бейнемагнитофон немесе кез-келген басқа композиті сигнал көзінен алынатын бейнемәліметтерді диплей экранына шығаруға мүмкіндік беретін, компьютерлік графикамен және бейнемәліметтермен жұмыс әстеуге арналған құрылғы.

БЕКЕТ (Станция; station) – мәліметтерді өңдеудің үлестірілген жүйесінің кірістік, аралық немесе шығыстық бөлігі.

БЕТ (Страница; page) – 1) виртуаль адресі бар бөлігі бір ұзындықтағы блок; негізгі және қосалқы жадтардың арасында мәліметтер бірлігі ретінде беріледі; 2) баспалық құжаттың – листингтің – жолдарының жиынтығы; 3) бекітілген мөлшерді жад бөлшегі.

БЕТ ПАРАМЕТРЛЕРІ (Параметры страницы; page setup) – басылымға дайындалатын қағаз бетінің пішімін анықтайтын параметрлер жиынтығы.

БЕТТІ ЕНТАҢБАЛАУ РЕЖІМІ (режим разметки страницы; page Layout) - *Word* редакторларында – құжат қағазға басылғанда қандай болса, экранда дәл солай кескінделетін режім. Мұнда тақырыптар, нұсқаумалар, бағаналар мен объектілер парақ бетінде өз орындарында кескінделеді.

БЛОК (Blok) – 1) белгілі бір қызметті орындайтын өзара байланысты құрылңы элементтерінің жиынтығы; 2) мәлімет тасуыштардағы физикалық жазбалар. қ. Мәліметтерп блогы; 3) құжаттардың таңдап алынған біртұтас бөлігі. Мыс., өңделуге тиіс мәтін блогы (мәтін редакторларында); мәліметтері көшірілуге, ығыстырылуға, буферге қиып алуға дайындалған қатар орналасқан торлар жиыны (кестелік процессорларда).

БОС ОРЫН (Пробел; space, gap) – баспаға немесе экранға шығарғанда оның тұрған орнында кескін шығыспайтын (бос орын қалатын) таңба.

БОС ОРЫН ПЕРНЕСІ (Клавиша пробела; spacebar ) – пернетактаның төменгі жағындағы ұзынша келген, сөз тіркестерін бөлетін, «бос орынның таңбасы» пернесі.

БОСАТУ (ҚАЙТА ЖҮКТЕУ) (Сброс перезагрузка; reset) – 1) қайсыбір жүйені немесе ішкі жүйені қандай да бір алғашқы қалып-күйге келтіру; 2) компьютердің қалыпты программалық ортасын қайта жүктеп іске қосу; ол жұмыс кезінде кездейсоқ жағдай пайда болған кезде орындалады. Көптеген компьютерлерде *Resel* пернесі (батырмасы) бар, оны программа жұмыс істемей, кездейсоқ қате болған шақтарда басу керек. Мұнан кейін операциялық жүйе қайта жүктеліп, машина ток көзінен ағытылып, қайта іске қосылған тәрізді жұмыс атқарылады, бірақ құрылғылардың жұмыс атқару мүмкіндігі тест арқылы тексерілмейді.

БРОУЗЕР ҚАРАП ШЫҒУШЫ (Броузер просмотрщик; browser) – 1) гипермәтіндік байланасу мүмкіндігі бар файлдармен жұмыс істеуге арналған программа. Ол әркімнің таңдауы бойынша кәдімгі мәтіннің, статикалық бейненің немесе графиктердің экранда бейнеленуін және олармен байланысқан басқа файлдарды іздестіруді қамтамасыз етеді; 2) желіде жұмыс істеуге арналған қосымша прграммалық жасақтама; 3) *Web-*беттерін қарап шығуға арналған құрал.

**В**

ВИНЧЕСТЕР, ВИНЧЕСТЕРЛІК ДИСК (Винчестерский диск, винчестер; Winchester disk) – қатты магниттік дискідегі десте; бастиектер мен жетектер бөлігі және дискілер дестесі бірігіп біртұтас (ауа кірмейтіндей етіліп) жабылған модуль құрайтын сақтау құрылғысы. Дербес компьютердің сыртқы жады болып табылады. Атау В-ді жасаған Винчестер қаласындағы IВМ фирмасы филиалының шарт белгісінен туындайды.

**Г**

ГРАФИКА (Graphics) – 1) кескіндерді енгізу, бейнелеу және шығару құралдары мен жүйелері. Компьютерде мәтіндік мәліметтер мен графикалық бейнелер біріктірілетін визуальды ұсынудың жалпылама тәсілі; алфавиттік-цифрлық символдардан өзгеше нүкте; сызықша немесе төртбұрыш көмегімен экранға шығарылатын ақпарат; 2) программалаудың кескіндерді құру және түрлендіру жүйелерін жобалаумен байланысты саласы.

*Векторлық графика (Векторная графика; vector gtaphics)* – кескіндерді түзу векторлар жиыны түрінде бейнелеу графиканы.

*Растрлық графика (Растровая графика; raster (image) graphics –* кескін нүктелердің екі өлшемді жиым түрінде (Растрлық элементтер) берілген машиналық графика. Мұнда әр нүктенің түсі және өңі басқалардан тәуелсіз жеке беріледі.

ГРАФИКАЛЫҚ АҚПАРАТ (Графическая информация; (image) (pattern) information) – схемалар, эскиздер, диаграммалар, графиктер қалыптағы фигуралар немесе бейнелер (көрнекті символдар) түрінде берілетін ақпарат.

ГРАФИКАЛЫҚ МӘЛІМЕТТЕР (Графические данные; graphic data) – 1) графикалық бейне түріндегі мәліметтер (суреттер, схемалар, сызбалар); 2) графикалық объектілердің кескінін құруға жеткілікті болатындай сол объектілердің машиналық өрнектелуі.

ГРАФИКАЛЫҚ ОБЪЕКТ (Графический объект; graphic object) – графикалық кескін түрінде ұсынылған шынайы әлем объектісінің моделі. Жеке жағдайда –дисплей экрандағы объектінің бейнесі, кескіні.

ГРАФИКАЛЫҚ РЕДАКТОР (Графический редактор; graphics editor) – 1) графикалық кескіндермен жұмыс істеуге мүмкіндік беретін әрі оларды түзетуге, толықтыруға арналған программа; графикалық ақпаратты редакциялайтын программа; 2) дисплей бетінде графикалық кескіндер салу процесін автоматтандыруға арналған прграмма; 3) графикалық кескіндерді, көріністерді, суреттерді, сол сияқты мультипликацияны құруға арналған құралдармен қамтамасыз ететін программалық комплекс.

ГРАФИКТІК ФАЙЛ (Графический файл; graphics file) – графикалық редакторлардың немесе автоматты жобалау программаларының көмегімен жасалатын графикалық кескіндерден тұратын файл, яғни графикалық мәліметтер сақталатын файл. Графикалық файлдар атының тіркеуі көбінесе т.б. болып келеді.ГИГАБАЙТ(Gigabyte) – компьютердің жад сыйымдылығын өлшеу бірлігі; 1 Гбайт = 1024 Мбайт.

ГИПЕРМӘТІН ((Гипертекст; hypertext). Гипермәтін мүмкіндігі экранда ашық тұрған құжаттың бір бөлігінен екінші бөлігіне жылдам ауысуды жүзеге асырады. Ол үшін құжаттың басқа бір бөлігіне өтуді ұйымдастыратын, гипермәтіннің басқа түске боялып, ерекшеленіп белгіленген элементі болуы тиіс.

ГИПЕРМӘТІНДІ ЖЕТКІЗУ ХАТТАМАСЫ (Протокол передачи гипертекста; HyperText Transfer Protocol (НТТР) – Интернет желісі бойынша *Web-*парақтары түріндегі құжаттарды бір компьютерден екінші компьютерге жеткізу үшін пайдаланылатын хаттама. *Web*-парақтарының бірінен біріне ауысу үшін *Web* қарап шығуға программалары (броузерлер) пайдаланылады.

ГИПЕРМӘТІНДІ СИПАТТАУ ТІЛІ (Язык описания гипертекста; hypertext markup lanquage) – гипермәтіндік құжаттарды көру үшін пайдаланылатын қарап шығу программасының осы құжатты экранға қандай түрде шығаратынын анықтауға арналған, арнайы пішіммен жабдықталған сипаттаудың жалпылама стандартты тілі.

ГИПЕРМӘТІНДІК СІЛТЕМЕ, СІЛТЕМЕЛІК СӨЙЛЕМ ҮЗІНДІСІ (Гипертекстовая ссылка, ссылочная фраза; reference phrase, hypertext reference phrase) – гипермәтінде – гипермәтіндік байланысты тануға пайдаланылатын, кем дегенде бір символдық кірістік өрісі бар және көмескі жарықпен ентаңбаланған мәтін үзіндісі.

ГИСТОГРАММА (Histogram) – қандай да бір шаманы бейнелейтін диаграмманың бір түрі. Ол өзара қатар ОХ осінде орналасқан тік төртбұрыштардан тұрады. Мұндағы әр тік төртбұрыштың ауданы берілген шаманың осы төртбұрыш орналасқан интегралда түсу жиілігіне пропорционалды.

**Д**

ДЕРБЕС БАСҚАРУ (Автономное управление; off-line control) – дербес режімдегі шалғай құрылғы жұмысы.

ДЕРБЕС КОМПЬЮТЕР (Персональный компьютер; personal computer) – жеке пайдаланушыларға арналған кіші өлшемді және бағалы, әмбебар микрокомпьютер; үстелге қоятын, ықшамды, тілігі қалтаға салып жүретіндей етіп жасалған, жеке пайдалануға арналған компьютер. Ол, әдетте, біртұтас корпусқа жинақталған компьютерден, мәліметтерді енгізу мен шығаруға арналған пернетақта мен экраннан, сондай-ақ сақтауыш құрылғыдан тұрады.

ДЕСТЕ (Пакет; packet) – желі арқылы тасымалданатын мәліметтерді сипаттайтын жалпы аталым. Құрамына адрес, мәліметтер және тексеруші элементтер кіретін, біртұтас нәрсе ретінде тасымалданатын биттер (ақпарлар) тобы.

ДЖОЙСТИК (ТЕРТЕ), КООРДИНАТТЫҚ ҚОЛТҰТҚА (Джойстик, координатная ручка; joystick) – дисплей экранында меңзерді басқаруға арналған тұтқа түріндегі құрылғы.

ДИАГРАММА (Diagram) – сандық шамалар мен олардың ара қатынастарын геометриялық тәсілдермен көрсете отырып, шартты түрде кескіндеу.

ДИАГРАММА ШЕБЕРІ (Мастер диаграмм; diagram visard) – диалогтық терезелер көмегімен қажетті мәліметтерді біртіндеп ала отырып, диаграмма немесе график құруды және оны жұмыс парағына орналастыруды қамтамасыз ете алатын EXCEL программасының іс-әрееттері тізбесі.

ДИСК (Disk) – шығарып оқу-жазу бастиегіне қатысты айналдырылатын диск формасындағы мәліметтер тасуышы; ақпаратты сақтау және қайта шығару қасиеті бар жұқа материалмен қапталған дөңгелек пластинка түрінде жасалған мәлімет тасуыш құрылғы.

ДИСКЕТ, ИІЛІГІШ ДИСК (Дискета, гибкий диск; floppy disk, diskette) – иілгіш магниттік дискімен (флоппи-диск) бірдей; есептеу машиналарында арнаулы қаптамада сақталатын иілгіш ақпарат тасығыш; компьютердің сыртқы жады ретінде пайдаланылатын, алмалы-салмалы шағын табақша түрінде жасалған, магниттік қабықшасы бар, қорапқа салынған сақтауыш құрылғы.

ДИСКЖЕТЕК (Дисковод; disk drive) – 1) магниттік дискілер орнатуға және олармен жұмыс істеуге (дискіні айналдыруға) арналған тетік; магниттік дискі тасуышының бір бөлшегі; 2) ақпаратты дискіде сақтауға және оны оқуға арналған құрылңы (сыртқы жад құрылғыларының контролері); 3) айналып тұратын қозғалыстағы магниттік дискілерге мәлімет жазып, оны оқуға арналған электромеханикалық құрылғы.

ДИСКІНІ ПІШІМДЕУ (Форматирование диска) – дискіде ақпарат сақтау үшін жүргізілетін дайындық. Дискіде пішімдеу (бөліп-белгілеу) операциясы жүргізілген кезде ондағы мәліметтер түгел жойылады.

ДИСПЛЕЙ (Display) – мәліметтерді көрнекті түрде кескіндеуге арналған құрылғы. Д. мәліметтерді енгізуде де, шығаруда да қолданылады. Сондай-ақ дисплей компьютердің жұмысын басқаратын болғандықтан, оны көбіне *монитор* деп атайды.

ДИСПЛЕЙ АДАПТЕРІ (Адаптер дисплея) – есептеу машинасының дисплей қосылатын бөлшесі. Дисплей жұмысын басқаруға арналған. Аппаратураның бейнежадты бейнешығыстыққа түрлендіретін (бейімдейтін) элементі.

ДОМЕН (Domain) – бір компьютерден басқарылатын немесе желілік түйіннің (жұмыс бекетінің) жалпы басшылығымен жұмыс істейтін қатынастар әрекетінің немесе желілік ресурстардың тобы.

ДРАЙВЕР (Driver) – жеке сыртқы құрылымды басқаратын операциялық жүйенің программасы; операциялық жүйенің кейбір шалғай құрылғыларға қызмет көрсететін программасы. Есептеу машинасы мен құрылғының әрекеттестігін басқаратын программа.

ДҮНИЕЖҮЗІЛІК (БҮКІЛ ДҮНИЕЖҮЗІЛІК) ӨРМЕК (Мировая (всемирная паутина; (World Wide Web (WWW, ЗW, Web) – Дүниежүзілік кеңейтілген өрмек – әр жерде орналасқан мәліметтер базасындағы керекті ақпараттарды –тегі гипермәтіндік логика арқылы іздеп табатын тармақталған гипермедикалық ақпараттық жүйе.

**Е**

ЕКІ РЕТ (ТЫШҚАНДЫ) ШЕРТУ (Двойной щелчок (мыши); couble click) – тышқанды қозғалтпай, оның сол жақ батырмасын қатарынан екі рет жылдам шерту әрекеті. Ол белгілі бір әрекет орындайды, мыс., программаны іске қосады.

ЕКІЛІК КОД (Двоичный код; binary code) – тек екі таңбадан (әдетте, 0 және 1) тұратын шарттаңбалар жиынтығы.

ЕНГІЗУ (Ввод; input) –мәліметтерді сыртқы қүрылғыдан (мәліметтер көзінен) дербес компьютердің негізгі жадына кіргізу (беру); арнайы құрылғылар (пернетақта,тышқан,диск және т.б.) арқылы жүргізіледі.

ЕНГІЗУ ҚҰРЫЛҒЫСЫ (Устройство ввода; input device devices an entering) -1) есептеумашинасына бастапқы мәліметтер мен есеп шешетін программаларды енгізуге арналған құрылғы; 2) ақпаратты адамға да,компьютерге де түсінікті етіп түрлендіру мен өндеуге қолайлы құрылғы; 3 ) мәліметтерді,программаларды,сигналдарды процессорға беретін кез келген секілді.

ЕРЕКШЕЛЕУ (БЕЛГІЛЕУ, ТАҢДАП АЛУ) (Выделение, выбор,маркирование;selecting) жұмыс үстеліндегі бір обьектіні тышқан меңзермен көрсетіп тұрып,оны басу арқылы белгілеп алу.

ЕСЕП БЕРУ (Отчет; report) –ақпараттың қорытындыланып,тақырыптары мен бет нөмірлері қойылып,,қағазға басылған құжат түрінде бейнеленген түрі.

ЕСЕПТЕУ ЖҮЙЕСІ (Вычеслительная система; computer system) –ақпарат қабылдауға,сақтауға,өңдеуге және оның нәтижесін пайдаланушыларға ынғайлы турде шығаруға арналған есептеутехника құралдарының өзара байланысқан жиынтығы ретінде берілген мәліметтер өңдеудің автоматтандырылған жүйесі.

ЕСЕПТЕУ ТЕХНИКАСЫ (Вычислительная техника; computer science) –адамзат іс-әрекетінің әр түрлі саласындағы күрделі ақпараттың үлкен ағындары мен массивтерін автоматтандырылған түрде өңдеуге,жеткізуге жәнесақтауға арналған техникалық құралдар мен программалық жасақтама жинағы.

ENTER (ЕНГІЗУ) ПЕРНЕСІ (Клавиша Enter (Ввод); Enter key) –пенетақтадағы сол жаққа қараған тік бұрышты бағыттауыш бейнесі бар,ең үлкен перне.Бұл перне келесі жолға өту үшін,енгізілген команданы орындау,меню жолын таңдау тәрізді және т.б. әрекеттер атқару үшін қолданылады.

EST (ШЫҒУ) ПЕРНЕСІ (Клавиша Esc (выход); Esc key;) –орындалған команданың немесе операцияның әсерін алып тастап,алғашқы қалыпқа оралу пернесі; ол пернелік тақтаның сол жақ жоғарғы бұрышында орналасқан.

E-MAIL –Электрондық пошта.

**Ж**

ЖАБУ (Закрытие; rindown, closing) –аяқтау процедурасы; белгілі бір жұмыс түрін істеп бітірген кездегі жүйе әрекеті.

ЖАБУ БАТЫРМАСЫ (Кнопка закрытия; close window ) терезені жабуға немесе қолданбалы программаның жұмысын аяқтауға арналған батырма.

ЖАД (память;memory ) -1) компьютерге ақпаратты сақтау тәсілін анықтайтын жалпы термин; 2) компьютердің әр түрлі мәлімет сақтайтын бөлігі; 3) ақпаратты сақтау және қолданбалы программалар жүктемелеуге арналған аймақ; 4 ) ақпаратты тұрақты немесе уақытша сақтайтын орын.

ЖАДТЫҢ ШАПШАНДЫЛЫҒЫ (Быстродействие памяти; memory speed ) –ақпарат үлесін шығарып оқуға немесе жазуға қажетті уақыт.

ЖАЗБА (Запись) –мәліметтер базасының бір немесе бірнеше өрісінде орналасып,өзара логикалық түрде байланысқан ақпараттардың толық бір құрылымдық бірлігі.

ЖАҚТАУ (Рамка; frami) –құжаттарды дайындаудың интерактивтік жүйелерінде-мәтіннен,кестеден графиктен немесе бірнеше қатталған жақтаудан тұратын және дисплей экранында жеке терезеде бейнеленетін құжат құрылымының бөлігі.

ЖАЛАУША (Флажок; flag ) –белгілі бір шарттың орындалуын айғақтайтын,сол туралы куәлік беретін индекатор.

ЖАНАМА МЕНЮ (Контекстное меню;context-sensitive menu )-белгілі біробьектіге қатысты орындалатын командалар тізімі бар меню.Бұл менюді емлелік қателерді тексеріп, суреттер мен ерекшеленген мәтіндерді,кестелерді өзгерту,толықтыру үшін ашуға болады.

ЖАСАҚТАМА (Обеспечение;support ) -1) әлдебір обьектінің,процестің қалыпты жұмыс істеуіне қажетті әдістердің,құралдар мен шаралардың жиынтығы.Ж.оны қажет ететін обьектіге немесе процеске байланысты әр түрлі болада: аппараттық техникалық жасақтама,базалық программалық жасақтама,ақпараттық жасақтама,математикалық жасақтама және т.б.; 2 ) есептеу машиналары мен құрылғыларын қолдана отырып мәліметтерді автоматты өндеуге арналған математикалық,программалық,аппараттық құралдар мен ұйымдастырушылық жұмыстар жиынтығы.

ЖАСЫРЫН ФАЙЛ (Скрытый файл; hidden file ) –каталогтағы файлдардың жалпы тізімінде көрсетілмейтін файл. Мыс., BIOS файлы.

ЖЕБЕЛІК ( Стрелка; arrow, link branch ) –қ.Яновтың өтулер графы.

ЖЕДЕЛ ЖАД (Оперативная память; operating storage ) – компьютердегі ішкі жад бөлігі Арифметикалық және логикалық операцияларды орындау кезінде командаларды, бастапқы мәліметтерді,аралық және ақырғы нәтижелерді уақытша сақтау үшін керек уақытша жад.Яғни процессор,сыртқы жад пен шалғай ішкі жүйелер арасында ақпаратты ( командалар мен мәліметтерді) жедел алмастыруға арналған жад.

ЖЕЛІ (КОМПЬЮТЕРЛІК ЖЕЛІ) (Сеть (Компьютерная сеть; network ) –мәліметтерді компьютерлер арасында жеткізетін бір-бірімен телеқатынас құру құралдары,яғни компьютерлік желі (Байланыс желісі,есептеу желісі).Бір бірімен мәлімет алмасу мүмкүндіктерімен (кабельдермен,радиоарналармен) байланысқан жұмыс станциялары,коммутация тораптары,серверлер және т.б. құрылғылар жиыны.

ЖЕЛІ АБОНЕНТІ (Абонент сети) –желіге қосылған компьютерге немесе басқа құрылғы.

ЖЕРГІЛІКТІ (Локальный; local) –пайдаланушыға немесе белгілі бір уақытқа тікелей жақын орналасқан құрылғыны немесе орындалатын операцияны сипаттайтын анықтауыш.

ЖЕРГІЛІКТІ ЕСЕПТЕУ ЖЕЛІСІ (Локальный вычислительная сеть; local area network) –бір бірінен шамалы ғана қашықтықта орналасқан және мәліметтер тасмалданатын физикалық орта арқылы біртұтас желіге біріктірілген аботенттік жүйелер (есептеу машиналары,жад құрылғылары,принтерлер және т.б. электрондық құрылғылар) жиынтығы.Мұндай желідегі жабдықтар бір-біріне жақын,қатар тұрған бірнеше ғимаратта орналасады.

ЖЕРГІЛІКТІ МӘЛІМЕТТЕР БАЗАСЫ (Локальная база данных; local database) –Бір есептеу қондырғысындағы бір немесе бірнеше тасуышта орналастырылған мәліметтер базасы.

ЖОЛ (Путь; path) –файлмен байланысу жолы немесе оның дискідегі бумалар (каталогтар) тізімінен тұратын адресі.

ЖОЛДЫҢ НӨМІРІ (Номер сроки; row number) –электрондық кестеде жол нөмірін анықтайтын бүтін сан.

ЖОЮ (Удаление; delete) –жазбаларды немесе мәліметтердің элементін жою немесе өшіру.

ЖҰМЫС БЕКЕТІ (Рабочая станция; work station) -1) желіге қосылған дербес компьютер.пайдаланушы желі арқылы оның ресурстарына қатынас құруғамүмкүндік алды; 2) автоматтандырылған жұмыс орны; 3) Кәсіби компьютер; 4) пайдаланушының жұмысына арналғанжергілікті есептеу желісінің торабы.

ЖҰМЫС КІТАБЫ (Рабочая книга; workbook) MS Excel кестелік процессордың құжаты (кеңейтуі XLS файл). Жұмыс кітабы –кестелері, диаграммалары немесе макростарыбар бірнеше парақтан тұратын құжат.

ЖҰМЫС ӨРІСІ (Рабочее поле; workfield ) –дисплейэкранында құжат әзірлеуге және онымен жұмыс істеуге арналған кеңістік.Жұмыс өрісінің ең үлкен мөлшері монитордың стандарттық параметрлерімен анықталады және ол әрқайсысы 80 таңбашадан тұратын 25 жолды құрайды.

ЖҰМЫС ПАРАҒЫ (Рабочий лист; work leaf node ) – электрондақ кестелер Excel құжаты құрылымының элементі.Ол жұмыс кітабының құрамына кіреді. Электрондық кестедегі бастапқы құжат, яғни бір кестені ұйымдастыруға қызмет ететін жолдар мен бағаналаран тұратын бет.

ЖҰМЫС ЖЕЖІМІ (Режим работы; mode.operation) –құрылғыны немесе жүйені іске қосқан кезде пайдаланушымен тағайындалатын олардың жұмыс істеу тәсілі.

ЖҰМЫС ҮСТЕЛІ (Рабочий стол; desktor) –әр түрлі обьектілер орналасатын Windows операциялық жүйесі экраны.

ЖҮЙЕЛІК БЛОК (Системный блок; system block) –Дербес компьютердің негізгі электрондық құрылғылары (процессор,жедел жад,дискілер және контроллер) мен қоректендіру блогы орналасқан блок.

ЖҮЙЕЛІК ПРОГРАММА (Системная программа; system program) –операциялық жүйенің мүмкүндіктерін арттыратын және ақпараттық жұмыстардың қандай түрін болса да басқаруды атқаратын программа.

ЖҮЙЕЛІК ПРОГРАММАЛЫҚ ЖАСАҚТАМА (Системное программное обеспечение; system software) –компьютерді пайдалану мен қолданбалы программаларды әзірлеуді автоматтандыруға арналған программалық жасақтама. Операциялық жүйе және программалау жүйесі жүйелік программалық жасақтаманың негізгі бөліктері болып табылады.

ЖҮКТЕУ (Загрузка; load.loading ) –мәліметтерді прцессор операцияларында тікелей пайдалану мақсатымен оларды дискілерден (мәлімет тасуыштан) негізгі жедел жадқа немесенегізгі жадтан регистрлерге жіберу.

**И**

ИНДЕНТИФИКАТОР (identifier) –операциялық жүйе немесе программалау тілі элементтеріне атау ретінде қойылатын лексикалық бірлік. Ол берілген бір мәліметке не олардың тобына қойылады, ал өзі латын әріптері мен цифрлардан тұратын,бірақ міндетті түрде әріптен басталатын символдар тізбегінен құралады.Кейбір тілдерде #.&.-.- тәрізді өзге символдар және ұлттық әріптер пайдаланыла береді.

ИЕРАРХИЯ (Hierarchy ) -1) жұмысы жағынан жоғары тұрушы байланыстардың қандайда бір жиынтығы; -2) орталықтырылғанжүйелердегі басқару принципі; -3) қарауыштары бағыныштылығына қарай сараланған,олардың арасындағы байланыс белгілі бір ережелерге сәйкес жүзеге асырылу мақсатындағы сипаттамалы құрылым.

ИНДИКАТОР (Indicator) -1) құрылғының қалып-күйінің немесе есептеуш жүйенің жұмыс процесі кезіндегі мәліметтердің өзгерісін немесе жеке программаның орындалуын қамтып көрсететін мәліметтер элементтері; 2 ) ақпаратты көзбен көруге қайта жаңғыртатын құрылғы.

**К**

КЕҢЕЙТУ (расширение; extension,enhancement) - файл атауларының типін анықтайтын оның кеңейтілуі.

КЕСТЕ (Таблица; table) –мәліметтерді жолдар мен бағаналар қиылысында орналастыру арқылы ұсыну тәсілі.

КЛИЕНТ/СЕРВЕР (Client/cerver) – желідегі байланысқан компьютердің әрекеттесу технологиясы.Мұнда бір компьютер басқа жердегі одан гөрі қуатты компьютерге белгілі бір әрекет орындау жөнінде сұраныс түсіреді.

КОД (Code) -1) кодтауға пайдаланылатын символдар жинағы; 2) ақпаратты ұсыну үшін пайдаланылатын шартты белгілеулер жинағы;символдардың және оларды түсіндірудің бір мәнді ережелерінің жүйесі.

**Қ**

ҚАЛПЫНА КЕЛТІРУ (Восстановление, восстанавливать; recovery; regeneration, refresh ) жүйені қате жіберілгеннен кейн немесе мәліметтерді байқамай ошіріп алған соң қалпына келтірумүмкүндіктері.

ҚАЛЫП-КҮЙ (Состояние; state) – құрылғының, жүйенің (бос, бос емес, ажыратылған), программаның (кезектегі,активті,кешіккен,аяқталған), файлдың (ашылған, жабылған, жойылған және т.б.) ағымдағы жай-күйі.

ҚАРАП ШЫҒУ (Просмотр; view) – экранда мәліметтерді бейнелеу, мыс., файл мәтінін оқу.

ҚАРАП ШЫҒУ ТЕРЕЗЕСІ (Окно просмотра, окно предварительного просмотра) –объект -құжат бейнеленетін алдын-ала қарап шығу терезесі.

ҚАРІП (Шрифт; Font) 1) символдарды көрнекті түрде бейнелеуге пайдаланылатын сызылымдар жиыны. Қаріптер растрлық (нүктелік) түрде де кескінделе береді. Бір стильдегі, мөлшердегі және сызылымдағы емле белгілерін қамтитын толық символдар,яғни белгілер жиыны; 2) белгілі өлшемді және дизайнды әріптер,цифрларжәне символдар жиынтығы.

ҚАТЕ ТУРАЛЫ ХАБАР (Сообщение об ошибках; error diagnostics) –компьютерде байқалған қате туралы операциялық жүйенің берген хабарламасы.

ҚАТҚЫЛ ДИСК (Жесткий диск; hard disc) –есептеу машинасында тұрақты орналасқан дискі.

ҚОЛДАНБА (Придложение; application) –қ. Қолданбалы программа.

ҚОРЕКТЕНДІРУ БЛОГЫ (Блок питания; power supply unit) –кернеуі, жиілігі, қуаты белгілі электр энергиясымен компьютерді немесе басқадай аппаратураны жасақтайтын қурылгы.

ҚОРЖЫН (Корзина; Recycle)- Windows ортасының жүйеге қызмет ету программасы немесе жүйелік қаптамасы деп те айтылады.

ҚОСҚЫШ ТАРАҚША (разьем с отверстиями, слот; slot)-компьютердің аналық тақшасында немесе басқа тақшалар жиегінде оларда басқа құрылғылармен байланыстыруға арналған қосқыш тарақша түріндегі өткізгіштер жиыны.

ҚҰЖАТ(Документ; document)- матіндерден тұратын ақпараттық іздестіру жүйесіндегі мәліметтер тобы; қолданбалы прогламмалар комегімен пернелер арқылы енгізілген мәліметтерді пайдаланып түзетілген немесе дискіде сақталып қалған, бұрын даярланған ақпараты бар кез-келген материалдық объект.

ҚҰЖАТ БЛАНКІ(Бланк документа; document shit) – көзбен де,автоматты түрде де қабылданатын мәліметтерді енгізуге арналған бланк.

ҚҰЖАТ ТЕРЕЗЕСІ (Окно документа; document window) –қ.Терезе.

ҚҰЖАТТАРДЫ САҚТАУ (Хранение документов; document storage ) –құжаттарды қоймаға орналастыру және кейн пайдалану үшін оның сақталуын жасақтау процесі.

ҚҰРЫЛҒЫ (Устройство; device, unit) 1) жүйе апаратурасының белгілі бір міндетті атқаратын элементі; 2) белгілі бір қызметтік тұтастықта болатын бөлшектердің, тораптардың, элементтердің жиынтығы.

ҚЫЗМЕТ (Услуга; service) –әртүрлі өнімдерді пайдалануға жеке адам мен ұйымның мұқтаждығын қанағаттандыруға бағытталған кәсіпорынны немесе тұлғаның өндірістік емес қызметінің нәтижесі.

**Л**

ЛОГИКАЛЫҚ ДИСК (Логический элемент; logical dise) -1)қатқыл дискінің кеңейтілген бөлігінің ішкі бөлігі; 2)латын әріптерімен жазылған аттары арқылы мыс,.А,В,С,D,E және т.б., олармен қатынас құрып, мәліметтер жазу-оқу үшін пайдалануға болатын тәуелсіз магниттік диск. Бір физикалық (бүтін) диск бірнеше логикалық дискілерден (тәуелсіз бөліктерден) тұруы мүмкүн.

**М**

МОДЕЛЬДЕУ (француз тілінен *modlе – пішін, үлгі*) - зерттеу үшін арнайы бір объектіде басқа бір объектінің сипаттамасын қайта жаңғырту.

МАГНИТТІК ДИСК (Магнитный диск; magnitic disk) жалпы дөнгелек табақша немесе диск түрінде жасалып,мәліметтер сақтау үшін беті магниттік қабақшамен қапталған метал немесе шыны пластина. Олардың иілгіш және қатты етіп жасалған түрлері бар.

МАРКЕР (Marcer, token, mark) дисплей бетіндегі белгілі бір орынды немесе элементтерді көрсетуге арналған арнаулы белгі.

МАРКІЛЕУ (Маркирование; labeling) –шартбелгілік таңбаны түсіру; таңбаны теру және жазу; белгілеулерді теру.

МӘЛІМЕТТЕР (Данные; data ) –автоматты құралдардың көмегімен, кей жағдайда адамның қатысуымен,өңдеуге ыңғайлы түрде берілген мағлұмат.

Арифметикалық (сандық мәліметтер) ( арифметические (числовые) данные; aritchmetic data) арифметикалық амалдар орындауға болатын мәліметтер, яғни сандар.

Әріптік мәліметтер (буквенные данные;alphabetic data) –алфавит әріптері мен бос орындардан тұратын мәліметтер.

Графикалық мәліметтер (Графические данные; graphic data) -1)Графикалық бейне түріндегі (сурет , схема) мәліметтер; 2)графикалық обьектілерді бейнелеуге жеткілікті болатын олардың машиналық өрнегі.

МӘЛІМЕТТЕР БАЗАСЫ (База данных; database) –жүйелі түрде ұйымдастырылған және пайдалануға ұсынылған мәліметтер жиынтығының обьективтік формасы, бұл мәліметтер компьютер көмегімен оңай табылады және өңделеді.

МӘЛІМЕТТЕР БАЗАСЫН БАСҚАРУ (Управление базой данных;database management) – мәліметтер базасында ақпарат енгізу,реттеу және іздеп-табумен байланысты мәселелерді шешу.

МӘЛІМЕТТЕР ЖАЗБАСЫ (Запись данных; data record) –мәліметтер базасы құрылымының бірлігі қ.Жазба.

МӘЛІМЕТТЕР ТИПІ (Тип данных; data type) –программалауда-мәліметтердің мүмкүн мәндерінің ауқымын,оларға рұқсат етілген операциялар жиынын және бұл мәліметтерді сақтаудың тәсілін анықтау арқылы оларды бір типке біріктіру жолы. Мынандай типтер: сандық, символдық, логикалық, мерзімдік және т.б. болады.

МӘЛІМЕТТЕРДІ СҰРЫПТАУ (Сортировка данных; sort) –белгіленген ережелерге сәйкес, мыс., мәтіндерді алфавит бойынша, сандар жиынын көлемі бойынша, жиын элементтерінің индекстеріне қарай қайта іріктеп орналастыру. Жұмыс істеу принціпі мен алгоритимдерді әр түрлі көптеген сұрыптау программалары бар.

МӘЛІМЕТТЕРДІ СҮЗГІЛЕУ (Фильтрация данных; data filtering) –мәліметтердің нақтылы мәндерінің болуы мүмкүн мәндер жиынына жататынын тексеру.

МӘЛІМЕТТЕРДІ ТЕКСЕРУ (Контроль данных; data check) –мәліметтердің дұрыстығын және тұтастығын тексеру; синтаксистік, сементикалық және праграматикалық тексеру түрлері бар.

МӘЛІМЕТТЕРДІ ҰСЫНУ (Представление данных; data representation) –файлда немесе мәліметтер базасында пәндік саладағы обьектілерді, олардың қасиеттерінің және обьектілер арасындағы қатынастарды бейнелеу.

МӘЛІМЕТТЕРДІҢ ПІШІМІ (Формат данных; data format) –Мәліметтерді компьютердің жадына және одан тыс сақтауышқа ұсыну тәсілі.

МӘЛІМЕТТЕРДІҢ ТҰТАСТЫЛЫҒЫ (Целостность данных; data integrity) –компьютер жадына сақталатын мәліметтердің жүйелік қателерге тұрақтылығы.Мәліметтердің тұрақтылығы дегеніміз-мәліметтердің тек қана дұрыс және рұқсат етілген өзгеру мүмкүндігін білдіреді.

МӘТІНДЕРДІ ӨҢДЕУ (Обработка текстов; text precessing. Word processing ) –дербес компьютердегі мәтіндік процессор көмегімен символдық мәліметтермен орындалатын операцияларды-символдар енгізу, редакциялау, пішімдеу және басып шығару әрекеттерінің атқару істері.

МӘТІНДІ ПІШІМДЕУ (Форматирование текста;text formatting )-мәтіндік құжатты қағазға басуға дайын түрде келтіру: азат жолдарды пішімдеу, бас тақырыптарды ортаға жылжыту,шеткі бос өрістерді туралау, беттерге бөлу және т.б.

МӘТІНДІК АҚПАРАТ (Текстовая информатика; text information) –алфавиттік, цифрлық және басқа арнайы символдар жиыны. Мәлімет сақтайтын құрылғыларда ақпарат осы символдар тізбегімен беріледі.

МӘТІНДІК ФАЙЛ (Тестовый файл; text file ) –құрамында құрылымдалмаған түрдегі ақпарат-мәтіні бар файл; әріптерден, цифрлардан және тыныс белгілері мен арнайы символдардан құрастырылған қарапайым мәтіндік файл.

МЕНІҢ КОМПЬЮТЕРІМ (Мой компьютер; My computer) –Windows ортасының жүйеге қызмет ету программасы немесе жүйелік қаптамасы деп те айтылады. Ол дискілердегі (магниттік, лазерлік) мәліметпен жұмыс істеу және компьютер құрылғыларын тағайындау, орнату істерін жүзеге асырады.

МЕНЮ (Мenu) –Интерактивті жүйелерде –дисплей экранында бейнеленетін командалар тізімі.Жұмыс істеуші адам тыңдап алуға ұсынылатын және экран бетіне шығарылған, осы сәтте орындала алатын іс-әрекеттер тізімі-олар: команда атаулары, жауап нұсқаулары, т.б. таңдап алынған нұсқалар жүйенің келесі орындалатын іс-әрекеттерін анықтайды.

МЕНЮ ЖОЛЫ (Строка меню;menu bar) –стандартты терезенің жоғарғы жағында орналасқан меню бөлімдерінің аты көрсетілген командалар жолы.

МЕҢЗЕР (Курсор; cursor) –экранда тиісті операциялар жүргізілетін активті орындар көрсету үшін пайдаланылатын, жанып-сөніп тұратын жылжымалы белгі.

МЕҢЗЕРДІ БАСҚАРУ ПЕРНЕЛЕРІ (Клавиш управления курсорами; cursor control keys) –дисплей экранында меңзердің белгілі бір бағытта орын ауыстыруын орындайтын пернелер, олар: PageUp. PageDown. Home.End.

МИКРОЭЕМ, МИКРОКОМПЬЮТЕР (МикроЭВМ, Microcomputer)-микропроцессор, еңгізу шығару және басқару құрылғыларының жиынтығы болып саналатын микроөлшемді есептеу-шығару және басқару құрылғыларының жиынтығы болып саналатын микроөлшемді есептеу машинасы.

МОДЕМ (Modem) –стандартты телефон желісі арқылы компьютердің мәліметтерді жөнелтуді және қабылдауды іске асыруына мүмкүндік беретін электрондық құрылғы.

МУЛЬТИМЕДИЯ (Multimedia) –компьютерде дыбысты, ақпаратты, тұрақты және қозғалыстағы бейнелерді біріктіріп көрсету үшін жинақталған компьютерлік технология. Ол ақпаратты кешенді түрде бейнелеуді-мәліметтерді мәтіндік, графикалық, бейне, аудио және мультипликациялық түрде шығаруды жүзеге асырады.

MACINTOH (Mak)-АҚШ-тағы Аpple фирмасының дербес компьютерлері тобы.Бұл топқа Power Macintosh, Macintoh AV.Quadra,LC және т.б. компьютерлер жатады.

MICROSOFT (ФИРМАСЫ) ДИСКІЛІК ОПЕРАЦИЯЛЫҚ ЖҮЙЕСІ (Дисковая операционная система: Microsoft DOS,MS-DOS (Microsoft disk operating system) -1981 жылдан бастап intel типтес микроцессорлармен жабдықталған компьютерлер үшін стандартты операциялық жүйе болып саналады.

MICOSOFT EXCEL –IBM және Macintosh компьютерлерінде жұмыс істейтін, ең озық үлгілерді ала отырып, бүгінгі заман талабына сай жасалған, электрондық кесте құрастыратын қолданбалы программа.

MICROSOFT OFFICE –құрамында Word мәтіндік процессоры, Excel электрондық кестесі, Access мәліметтер базасы, Power Point графикалық презентация программалары және электрондық поштасы бар біріктірілген жүйе.

MICROSOFT WINDOWS –IBM тәрізді компьютерлерде графикалық интерфейсті қолдануды кеңінен жүзеге асырған, қазіргі заман талабына сай жасалған операциялық орта.

MICROSOFT WORD –Macintosh компьютерлерінде және Windows, DOS ортасында жұмыс істейтін, қазіргі кезде кең таратылған, ең қуатты мәтіндік процессорлардың бірі.

**Н**

НӘТИЖЕ (Результат: resul) –операцияның, программаның, тапсырманың аяқталуы бойынша алынатын мәліметтер жиынтығы.

НҰСҚА (Версия; version) –программалық өнімнің бір варианты немесе басқа файлды түрлендіру арқылы алынған файл.

НҰСҚАҒЫШ (Указатель; indicator, pointer) –қ.Сілтеме.

NET-бас әріппен басталған Net сөзі *Желі* деген ұғымды білдіреді, яғни Интернет желісі деп түсінген жөн.

**O**

ОБЬЕКТ (Object)-Windows жүйесінде қолданбалы программаларда даярланған (түзетілген) және содан кейн басқа түрлері.

ОҢҒА ТУРАЛАУ (Выравнивание вправо; right alignment) – мәтін жолдарының соңын беттің немесе бағананың оң жағындағы шеткі түзу бойымен реттеп орналастыру.

ОПЕРАЦИЯЛЫҚ ЖҮЙЕ (Операционная система; operating system)-компьютердің барлық басты әріптерін (пернелер тақтасын,экранды, диск-жетектерді пайдалануды), сонымен қатар операциялық жүйенің басқаруымен іске қосылатын басқа программалардың жұмысын басқаратын, көбінесе тұрақты сақтауыш құрылғыда тұратын,машиналық кодта жазылған программа.

ОПЕРАЦИЯЛЫҚ ЖҮЙЕ КОМАНДАСЫ (Команда операционной системы; executire instruetion)-тек жеңілдік берілген режимде операциялық жүйемен орындалатын команда.

ОРЫНДАУ (Выполнение; action, Execution, run ) – електронды есептеу техникасы құралдары арқылы командада, тапсырыста, программада, көрсетілген белгілі бір әрекеттерді жүзеге асыру.

**Ө**

ӨЛШЕМДІК, ӨЛШЕМ (Размернеость; dimension) – жиым элементтерін анықтайтын индекстер саны. Жиым индексі мәндерінің өзгеру ауқымы.

ӨРНЕК (Выражение; expression) –бір немесе бірнеше операндтың мәндеріне байланысты кейбір мәнді анықтайтын тілдік құрылым.

ӨРІС (АТЫРЫП, АЙМАҚ, РАЗРЯДТАР ТОБЫ) (Поле (область, зона, группа разрядов); field, key) -1)мәліметтер базасында –файл жазбасының дербес мағнасы бар қызметтік бөлігі, яғни кесте түріндегі базаның бір бағанасы; 2) белгілі бір мақсатта пайдалануға арналған экранның, бланкінің, басылған құжаттың немесе мәліметтер тасуыштарының арнаулы бөлігі.

ӨРІС (АЙНЫМАЛЫ) АТАУЫ (Имя поля; field (variable) name) –мәліметтер базасындағы –бағана (өріс) атауы, мыс.,адрестер тізімінде пайдаланылатын қала мен аудан аты және пошталық индекс өріс атауының мысалы бола алады.

ӨРІС ТИПІ (Тип поля; field type) –берілген мәліметтер жиыны үшін орналуы мүмкүн операциялар тобын анықтайтын, яғни оларды ұқсастыратын атау немесе құжатта өрісті қолдану нәтижесі.

ӨСУІ БОЙЫНША СҰРЫПТАУ (Сортировка по возрастанию; sorting according inerease) –жазбалар кілттік өріс мәндерінің өсуі бойынша реттелетін сұрыптау.

**П**

ПАЙДАЛАНУШЫ (Пользователь; user, subseriber ) -1)басқа жүйенің ресурстарының пайдаланылатын программа немесе жүйе; 2)терминал (пернетақта мен экран) арқылы электрондық машинамен бірлесіп әрекет жасайтын адам.

ПАЙДАЛАНУШЫ ИНТЕРФЕЙСІ (Интерфейс пользователя (пользовательский интерфейс); user interface)- пайдаланушының жүйемен әрекеттестігін жасақтайтын программалық құралдар кешені; пайдаланушы мен жүйе арасындағы байланыс құралы.

ПАЙДАЛАНУШЫ ҰҚСАСТАР (Идентификация пользователя; user identification) –мәліметтерге қатынас құру құқығына және оларды пайдалану режіміне өкілеттігін анықтау үшін пайдаланушы (фамилиясы мен паролі бойынша ) тану.

ПАЛИТРА ( Pаlette ) -1)дисплей экранында әр түрлі бейнелерді айқын көрсету мақсатында пайдаланылатын түстердің жалпы саны (жиыны); 2) түрлі фигуралар, әр түрлі қалыңдықтағы сызықтар салуға арналған қылқаламдар мен аспаптар жиыны.

ПАРАМЕТР (Parameter)- ішкі программа немесе қызмет жұмысы басталмастан бұрын мәні берілетін сандық шама.

ПЕРНЕ (Клавиша; key)- пернетақтадағы бір перне; оны басқанда таңбаға сәйкес код қалыптасады да, ол экранға шығады немесе бір әрекет іске асады.

ПЕРНЕТАҚТА (клавиатура; keyboard)- компьютерге мәліметтер мен командаларды енгізуге арналған құрылғы.

ПИКСЕЛЬ (Pixel)-дисплей бетінде көрсетілетін ең кіші бейнесызбалық бірлік. Әдетте, бұл жалғыз көп түсті нүкте. Бейнесызбалық объектілерді бейнелеу үшін қолданылады.

ПИКТОГРАММА (leon)- программаны, мәліметтер файлын және компьютерге қатысты басқада кейбір функцияны көрсететін экрандық символ.

ПЛАНШЕТТІК СКАНЕР (планшетный сканер; the flatbet sanner)- сканерлеу кезінде түпнұсқа қозғалмайтын, ал сканерлеуші басдиск қағаз бойымен жылжи отырып бейнені енгізетін сканер.

ПЛОТТЕР (Графиксалғыш) (Плоттер (Графопостроитель); plotter)- күрделі грфикалық кескіндерді; сызбаларды, суреттерді, карталарды, графиктерді түрлендіріп, қағазға сызып беретін графика салу құрылғысы.

ПОРТ (Port)- 1) дербес компьютердің шалғайлық құрылғыларды принтерді, тышқанды өзіне жалғастыратын қосқыш тарақшасы; 2)есептеу машинасының бірі (ағытпа). Ол баспа құрылғысы, мәдем сияқта құрылғыларды қосу және осы құрылғыларға ақпарат жеткізу үшін қолданылады. Тізбекті (СОМ) және параллель (LPT) порттар пайдаланылады; 3)Internet желісінің нақты қолданбалы программасын анықтайтын сан.

ПОШТА ЖӘШІГІ (Почтовый ящик; mailibox ) –компьютерге сырттан келіп түскен мәліметтер сақталатын файл.

ПОШТАЛЫҚ ХАБАР (Почтовое сообщение; the post message) –электронды поштада-тілшілер арасында мәтіндік, дыбыстық және графикалық ақпараттар (ақпараттық обьект) алмасу бірлігі.

ПРИНТЕР (Printer) –баспа құрылғысы.

ПРОВАЙДЕР ИНТЕРНЕТ (Internet Servise Provider (ISP) –Internet-ке қызмет көрсету провайдері. Желімен байланысқысы келетін компьютерлерді олардың талабы бойынша Inernet-ке тікелей қосылуды, олардың серверлерімен қатынас құрудың жүзеге асыратын заңды тұлға.

ПРОГРАММА (Programm) -1)белгілі бір алгоритимді жүзеге асыру мақсатында мәліметтер өңдеу жүйесінің нақты құрауыштарын (компьютерді) басқаруға арналған мәліметтер тізбегі; 2)орындалуға (өңделуге) тиіс реттелген командалар тізбегі, есеп шығару алгоритмін сипаттайтын программалау тілінің сөйлемдар жиыны; 3)программалар мен олардың үзінділеріне, бағыныңқы программаларға, программалық модульдерге, машиналық программалар мен олардың үзінділеріне арналған жалпы атау.

ПРОГРАММАЛЫҚ ДЕСТЕ (Программный покет; software package) –компьютерде пайдалануға толық дайын болған программалар, мәліметтер, құжаттамалар және басқа материалдардың жинағы.

ПРОГРАММАЛЫҚ ЖАСАҚТАМА (Программное обеспечение; software ) -1) белгілі бір типтегі есептеуіш машиналарға арналған программалар жиынтығы; компьютерлерге арналған алгоритимдер мен программаларды әзірлеу; 2)пайдалануға қажетті мәліметтер мен программалық құжаттарды өңдеу жүйесі программалар жиынтығы.

ПРОГРАММАЛЫҚ ҮЙЛЕСІМДІЛІК, ПРОГРАММА БОЙЫНША УЙЛЕСІМДІЛІК (Программная совместимость, совместимость по программ; program compatibility, compatibility under the programs) – әр түрлі компьютерлерде тек сол бір ғана программаларды орындап ұқсас нәтижелер алу мүмкундігі.

ПРОГРАММАЛЫҚ-АППАРАТТЫҚ ЖАСАҚТАМА (Программно-аппаратное обеспечение; firmware) – компьютерлердің тұрақты жадында жазылған тек қана оқуға арналған программалар. Программалар немесе микропрограммалар сақталатын ROM (тек қана оқылатын жад) микросхемалар.

ПРОГРАММАНЫ ЖҮКТЕУ (Загрузка программы; program loading) –программаны компьютердің сыртқы жадынан оның жедел жадына жазу.

ПРОГРАММАНЫ ІСКЕ ҚОСУ, ЖҮРГІЗУ (Запуск программы; program start) –программаны компьютердің жедел жадына жүктеп, оны орындау.

ПРОЦЕССОР (Processor (processing-обработка) –программаға сәйкес операцияларды орындауға арналған компьютердің негізгі құрылғысы, қызметтік бөлігі.

ПІШІМ (Формат; format) -1)құжаттағы мәтінді, мәліметтер базасындағы, файлдағы мәліметтерді және т.б. қағаз (экран) бетін орналастыру тәсілі мен оның құрылымы; 2) диск бетін онда мәліметтер жазылатын етіп, адрестелген элементтерге (жолдарға және секторларға) жіктеу тәсілі; 3)файлда мәліметтерді сақтау тәсілі.

ПІШІМДЕЛГЕН ДИСК (Форматированный диск; preformatter disk) –пішімделіп сатылатын иілгіш диск.

ПІШІМДЕУ (Форматирование; formatting. Disk initialisation) -1)ақпараттың қағазға ұсынылатын түрін: өріс енін, кестелер түрін, бағындар енін және т.б. анықтау. Пішімдеу командасын көбіне редакциялық программаға еңгізеді; 2) диск бетін онда мәлімет жазылатындай етіп адрестелген элементтерге (сызық жолдарға және секторларға) жіктеу процедурасы. Ол көбінесе дискіні бірнеше рет пайдалану алдында орындалады. Дискіні пішімдеу оған осыған дейін жазылған мәліметтердің бәрін жойып жібереді.

PAINT РЕДАКТОРЫ (Редактор Paint; Paint. Paintbrush) –Windows жүйесінің стандартты программалар құрамына кіретін қарапайым графикалық редактор.

PENTIUM –Intel фирмасының бесінші буынындағы процессорлары.

PENTIUM PRO –Intel фирмасының 1995 жылдың аяғында жасап шығарған 32 биттік жаңа процессоры. Оның бір кристалында 5,5 млн транзистор бар, командалары тізбегін сақтамай да жұмыс істей береді. Жұмыс жиілігі 200 МГц және одан да жоғары.

**Р**

РАСТР (Raster) –қағазда, мониторда, теледидар экранында кескінді құрайтын нүктелердің екі өлшемді жиымы. Компьютерлік технологияда бұл термин, әдетте, принтердің қағазына немесе монитор экранында шығарылатын кескінге қолданылады.

РЕДАКТОР (Editor) –графикалық ақпаратты немесе мәтіндік ақпаратты дайындау мен өңдеуге арналған программа. Редакциялайтын программа.

РЕДАКЦИЯЛАУ (Редактирование; editing) –мәліметтердің орналасу ретін, пішімін және мазмұнын өзгерту; құжатқа өзгертулер енгізу (құжатты түзету).

РЕЖІМДЕР (Режимы; modes) –компьютер немесе программа жұмыс істей алатын әр түрлі қалып-күй.

**С**

САҚТАУ (Сохранить; save ) – мәліметтер тобын жедел жалттан сыртқы жадқа жазу; дайындалған құжаттарды белгілі бір ат қойылған файл түрінде дискіге жазып сақтау командасы.

САҚТАУЫШ ҚҰРЫЛҒЫ (Запоминающее устройство; Сstorage unit ) – мәліметтер жадының қызметін орындайтын құрылғы; ақпаратты жазуға, сақтауға және жаңғыртуға арналған құрылғы: мәліметтерді келешекте қайта жаңғыртылатын етіп жазып алуға арналған құрылғы.

САНАУ ЖҮЙЕСІ (Система счисления; notation (nunber) system) – сандық мәліметтерді көрсету үшін керек тәсілдер мен ережелердің келісілген жиынтығы: сандарды жазу тәсілдері мен ұүралдарының жиынтығы; сандарды ұсынуға арналған жазба шартты таңбалар.

САНАУЫШ ( Счетчик; counter) – 1) компьютерде кіріс нүктесіне біртіндеп келіп түсіп жатқан импульстердің санын анықтайтын құрылғы; 2) программалауда i:=i+1 түріндегі теліну операторының жалпы атауы.

СИМВОЛ (ТАҢБА) (Символ; (знак); Character symbol) – 1)таңбалық жағдайда басқа объектінің орнына қолданылатын объект; 2)белгілі бір алфавит бірлігі, таңбасы. Стандартты әріптік, цифрлық белгілерден немесе арнайы таңбалардан тұратын символ.

СКАНЕР (Skanner) – компьютердің жадына бейнені енгізу құрылғысы; құжаттан шағылған сәулені қабылдап, олардан цифрлы сигналдар құрастыратын, суреттерді, мәтінді, фотографияны оптикалық түрде оқи алатын құрылғы.

СЛОТ (Slot) – компьютердің жүйелік тақшасындағы кеңейтудің алып – қосу ойығы; мөрлі тақша орналастыратын орын. Бұл қуыс орын графикалық адаптерді, тізбекті және параллель интерфейстер, дыбыс карталары және тағы солар сияқты кеңейту тақшаларын орнату және оларды шинамен байланыстыру үшін керек.

СПЕЦИФИКАЦИЯ ( The specification) – 1) қайсыбір бұйымды дәл сипаттау; 2) бұйымды анықтайтын құжаттар тізімі.

СТИЛЬ (Stile) – шаблонда сақталатын құжат мәтінін пішімдеу параметрлерінің атау берілген жинағы. Мәтіндік процессорларда кеңінен пайдаланылады.

СТРИМЕР ( Streamer ) – тізбекті қатынас құру құрылғысы; қатқыл дискідегі мәліметтерді резервке сақтап қоюға арналған көлемді мәліметтер жинақтайтын магниттік таспадағы компьютерлік магнитофон.

СУРЕТ (Рисунок; picture) – векторлық табиғаттың объектісі (сызықтар, түзулер мен қисықтар, геометриялық фигуралар, стандартты және стандартты емес).

СҰРАНЫС (Запрос; query, request) - 1)компьютерлік жүйеден ресурс бөлуді талап ететін кірістік хабарлама; 2)мәліметтер базасынан немесе ақпараттық іздестіру жүйесінен керекті ақпарат (жауап) беруді талап ету.

СҰРЫПТАУ (Селекция; selection; Сортировка; sorting) – 1)баламалар арасынан таңдау 2)белгілі бір ережеге сәйкес жиын элементтерін топ бойынша үлестіру.

СҰХБАТТЫҚ ТЕРЕЗЕ (Диалоговое окно; dialog windows) – Windows жүйесінде орындалатын программа пайдаланушыға алдағы әрекеттерге таңдау ұсынатын немесе нақты оқиғаларды хабарлайтын, сондай – ақ сол жағдайдан батырмалардың көмегімен шығуды нұсқайтын терезе.

СҮЗГІ (Фильтр; filter) - көрсетілген кейбір белгілері бойынша теріп алынған мәліметтерді өңдеу процесі (программасы). Ол қажетті мәліметтерді басқалардан айырып алуға мүмкіндік береді.

СЫРТҚЫ ПРОГРАММА (Внешняя программа, external program) – басқа программаға қатысты оған қосақталмаған программа.

СІЛТЕМЕ (Ссылка, the reference, link) – 1)қандай да бір объектіге арналған нұсқағыш; 2)тілдің сипатталған элементін белгілеуге пайдаланылатын тілдік құрылма; 3)хабарланған объектіні ұқсастыру.

СІЛТЕУІШ (Проводник; explorer) – Windows ортасының жүйеге қызмет ету программасы немесе жүйелік қаптамасы.

**Т**

ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЯ (грек тілінен – tele – алысқа, ұзаққа; латынша – communication – қарым-қатынас) деген атқа ие болды.

ТАБУЛЯЦИЯ ПОЗИЦИЯСЫ (Позиция табуляции; tab stop) – пернеліктегі табуляция пернесін (Таb) басқа отырып ауыстыруға болатын мәтін жолындағы нүкте немесе топтағы (мыс: диалогтық терезеде) басқару элементі.

ТАҚША (Плата: card) – электрондық құрауыштардан тұратын компьютердің басқа құылғыларымен жалғаса алатын, бетінде баспа өткізгіштері бар ауыстырмалы шағын тақта.

ТАҚЫРЫП (Заголовок; header) – құжаттың бастапқы бөлігі, терезенің, диалогтық терезенің немесе аспаптар тақтасының жоғарғы бөлігіндегі көк немесе басқа түсті көлденең белгілеу.

ТАҢБА (Знак; symbol) - есептеуіш техникасында қолданылатын алфавиттың жеке символы.

ТАҢБАОРЫН (Знакоместо; font retcle) бір таңба орналасатын дисплей экранындағы немесе қағаз бетіндегі төртбұрышты аймақ.

ТАҢДАУ (БЕЛГІЛЕУ, ЕРЕКШЕЛЕУ) (Выбор (выделение, маркирование: selecting)) Windows ортасында жұмыс өтелінің кез – келген объектісіне тышқан меңзерін алып барып оны шерту операциясы.

ТАСПА (Лента; tape) – магниттік таспа түріндегі ақпарат тасушы.

ТЕГ (Tag) – мәліметтер белгісі: операциялық жүйелерде сақталатын мәліметтер типін көрсететін код.

ТЕЗАРУС (СИНОНИМДЕР СӨЗДІГІ) (Тезарус словарь синонимов; thesaurus)– берілген тіл элементтері арасындағы сематикалық байланыстарды бейнелейтін сөздік; мағынасы жақын бір ұғымды білдіретін синонимдер сөздігі.

ТЕК ОҚЫЛЫТЫН ФАЙЛ (Только считываемый файл)Read – onlyfile) - алдын – ала тек оқылатын деген атрибут орнатылған, операциялық жүйенің стандартты мүмкіндіктерімен жоюға және өзгертуге болмайтын файл.

ТЕРЕЗЕ (Окно; Windows) – пайдаланушы немесе программа жеке экран ретінде жұмыс істейтін дисплей экранының бөлігі.

ТЕРЕЗЕ МӨЛШЕРІ (Размер окна; Windows extent ) – терезенің ені (х- extent) мен биіктігі ( у- extent) х- extent терезе ені, яғни көлденеңі бойынша терезе молшері у- extent терезе биіктігі бойынша терезе мөлшері.

ТЕХНИКАЛЫҚ ҚҰРАЛДАР (Технические средства: means ) – құрылғылар. Тараптар, компьютердің элементтік базасы.

ТИП (Type) – l)қандайда бір заттың белгілі бір қасиеттерді иеленген пішіні; 2)объектінің нақты жиыны, сипаттамасы.

ТИП СИПАТТАМАСЫ (Описание типа; type description) – айнымалының типін айқын түрде көрсету.

ТОҚТАТУ (Остановить; stop, halt) – компьютердің жадттан командаларды автоматтық таңдау мен олардың орындағы тоқтатылатын қалып – күйге өту.

ТОПТАМА (Семейство; family) – ортақ қасиеттері бар объектілер жиынтығы.

ТОПТАСТЫРУ (Группирование; grouping ) – біртектес қасиеттеріне сай бір жүйеге келтірілетін объектілерді өзінше дербес жаңа объект – топтарға біріктіріп жүйелеу.

ТОПТЫҚ ОПЕРАЦИЯ (Групповая операция; group operation) – топтық мәліметтермен – жиымдармен және құрылымдармен орындалатын операция.

ТОРАП (ТҮЙІН) (Узел; node ) – негізгі желілік қызметті (желіге қызмет ету, хабарларды жеткізу және т.б.) орындайтын желідегі компьютер.

ТӨБЕ (Вершина; node ) – Граф. Стек.

ТУРАЛАУ (Выравнивание; justification; alignment) – мәтінді өңдеу барысында абзацты сол жақ және оң жақ өрістердің аралығына туралап орналастыру әдісі.

ТҮПКІ КАТАЛОГ (root directory) – берілген дискіде басқа бірде бір каталогтың туынды каталогы болып табылмайтын каталог; дискідегі ең жоғары деңгейдегі каталог. Ол дискіні басып – белгілеген кезде құрылады. Түпкі каталогта файлдар сақтауға және басқа каталогтар мен ішкі каталогтар құруға болады.

ТЫШҚАНМЕН СҮЙЕНУ (Буксировка мышью; drag and drop)– ерекшеленген үзіндінің тышқан меңзерінің соңынан ілестіріп жылжыту.

ТЫШҚАННЫҢ СЕЗГІШТІГІ (Чувствительность мыши; mouse sensitivity) – тышқанның үстел бетіндегі орын ауыстыру жылдамдығы мен экран бетіндегі меңзердің жылжуы арасындағы өзара байланыстың сипаттамасы.

ТІРКЕУ (Регистрация; registration) – l)ақпаратты сақтау және келесіде пайдалану мақсатында оны қағаз немесе басқа тасуышқа жазып алу; 2)пайдаланушының жүйеге кіру процесі.

**У**

УТИЛИТТЕР (Утилит; utility program) – операциялық жүйенің мүмкіндіктерін көбейтетін қосалқы программа файлдарды басқаратын, компьютер туралы мәліметтер беретін программалар, құрылымдардың дұрыс жұмыс істеуін тексеру, жиі ұшырасатын жұмыс ауқымын бәсеңдететін проблемаларды шешу, оларды жою, компьютердің тиімді жұмыс істеуін қамтамассыз ету.

**Ұ**

ҰҚСАСТЫРҒЫШ (Идентификатор; identifier) – программаларда объектілерге атау беру кезінде пайдаланылатын белгілік тізбек.

ҰЯШЫҚ (Ячейка) – электрондық кестелердің бағанасы мен жолы қиылысқан жердегі мәлімет сақтайтын төртбұрышты ұя түріндегі негізгі элемент. Оған мәтін, сандық мәндер немесе формула енгізуге болады.

**Ү**

ҮЙЛЕСІМДІЛІК (Совместимость; compatibility) – 1)жүйе құрылғысының басқа құрылғымен немесе жүйемен үйлесімді түрде байланыса отырып қызметті бірлесіп орындау қасиеті; 2)қолданбалы программаның ескі модельдерінде немесе бұрынғы операциялық жүйелердің басқаруының жұмыс атқару қасиеті; 3)әр түрлі құрылғылардың құрылымы бойынша үйлесімді қызметті атқару қасиеті.

ҮЛГІ ТРАФАРЕТ(Шаблон, трафарет; template) – 1)қарапайым файлдар жасауға арналған, стандарт, үлгі ретінде қолданылатын негізгі файл; 2) мәтіндік процессорларда, шағын баспахана программаларында немесе электрондық кестелерде басқа құжаттарды жылдам дайындау үшін негізгі базалық құрылып үлгісі (бланк), қорытынды құжат даярлауға мүмкіндік беретін арнайы үлгі.

ҮНСІЗ КЕЛІСІМ (Умолчание; default) – егер пайдаланушы нақты түрде талап қоймаса онда әрбір программа (немесе аппараттық құрылғы) қандайда бір міндетті атқарудың нақты нұсқасын өзі тағайындайды. Үнсіз келісім компьютерлік технологияға ғана тән, математикада оның аналогы жоқ.

**Ф**

ФАЙЛ АТРИБУТТАРЫ (СИПАТТАМАЛАРЫ) (Атрибут (характеристика) файл; file atribute) файлды өңдеуді шектеу қасиеттері; оған оның маңыздылығын, яғни өңдеуден ырғалу қасиетін көрсететін мынадай атаулар қолданылады: архивтік (қатардағы), тек қана оқуға арналған (өзгертуге болмайды), жасырылып қойылған (экранға аты шықпайды) және жүйелік (тек қана оқылатын әрі жасырын) файлдар.

ФАЙЛ ПІШІМІ (Форма файла; file format) – файл мәліметтерін дискілерде сақтау, экранда немесе қағазда бейнелеу тәсілдерін анықтайтын оның құрылымы.

ФАЙЛДАРДЫ ЖЕТКІЗУ ХАТТАМАСЫ (Протокол передачи файлов; file Transfer) – желідегі басқа компьютермен байланыстыратын ТСР/IP хаттамасы; ол тұтынушы сұранысы бойынша каталог мазмұндарын және файл көшірмелерін алу қажет. Бұл хаттама файлдарды жеткізу программасы деп те айтылады. FTR сөз тіркесі осы хаттаманы пайдалануды көрсететін жетістік түрінде жиі қолданылады.

ФАЙЛДЫ АШУ (Открытие файла; file opening) – файлдың қолайлылығын тексеру және жазбаларды енгізу – шығару үшін негізгі жадыда буфер бөлу, сыртқы жадыдағы файлдың тұрған орнын анықтау, мәліметтерді басқару блогын басқарушы ақпараттармен ақтық толықтыру процедурасы.

ФАЙЛДЫ ДАЯРЛАУ (Создание файла; creation of a file) – сыртқы жады бөлудің файл таңбасын дайындауға және оған жазбаларды жүктеуді қамтитын операциялар кешені.

ФАЙЛДЫ ЖАБУ (Закрытие файла; file closing) – программаның файлмен жұмысты сақтау операциясы. Бұл әрекетті орындау кезінде барлық өзгерістер дискіге жазылады да, файлға бөлінген буфер босайды яғни файл жабылады.

ФАЙЛДЫ ЖОЮ (Удаление файла; file delete) – файлды каталогтан кетіру процедурасы.

ФОН – жұмыс ітеп тұрған активті терезе сыртындағы аймақ; оған экран және басқа қолданбалы программалар терезелері мен файлдар белгішелері де жатады.

ФОРМА (Қалып; from) -1)Мәліметтерді ұсыну тәсілі; 2)мәліметтер базасын басқару жүйелерінде (мыс.: Acces-те) –мәліметтер базасының ақпараты (мәліметтерді) енгізу мен редакциялауға пайдаланылатын дисплей экранына көрнекі түрде ұсыну тәсілі.

ФОРМУЛАЛАР РЕДАКТОРЫ (Редактор формул; eduсation) –Word мәтін процессоры құрамындағы математикалық формулалар мен символдар енгізетін сервистік программа.

ФУНКЦИОНАЛ ПЕРНЕ (Функциональная клавиша; function key) –программаланатын функциялы пернелер тобына кіретін перне.

**Х**

ХАБАР (Сообщение; message) -1)тартқыш пен қабылдағыш арасында тасмалданатын ақпаратты ақпарат жүйесі мен оны қоршаған орта арасындағы алмасу бірлігі; 2)комуникацияда-бір құрылғыдан екінші құрылғыға жіберілген мәліметтер элементі.

HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE (HTML) -қ.Гипермәтінді сипаттау тілі.

**Ц**

ЦИФРЛЫҚ АНАЛОГТЫҚ ТҮРЛЕНДІРГІШ (Цифро-аналоговый преобразователь; digital-toanalog converter) –дискрет шамаларды аналогтық шамаларға түрлендіруге арналған құрылғы.

ЦИФРЛЫҚ МӘЛІМЕТТЕР (Цифровые данные; digital data) –санаудың белгілі бір жүйесінде үздікті қалыпта ұсынылған мәліметтер; цифрлфқ код түрінде берілген мәліметтер.

**Ш**

ШАҒЫН (ЭЛЕКТРОНДЫҚ) БАСПАЛЫҚ ЖҮЙЕ (Настольная (электронная) издательская система; desktop (electronic) publishing system) –баспалық басылым бекетін макетін дайындау мен беттеуге арналған, құрамында дербес компьютер, лазерлік принтер, сканер және арнайы программалар дестесі бар апараттық программалық кешен.

ШАПШАНДЫЛЫҚ (Быстродействие) – белгілі бір уақыт аралығында орындалатын әрекеттердің саны арқылы есептеу жүйесінің өнімділігін сипаттайтын параметр.

ШЕБЕР (Мастер; wizard) – көптеген Windows программаларында тұтұнушыдан мәліметтер сұрай отырып, керекті әрекеттер тізбегін қатесіз әрі жылдам орындауға көмектесетін сараптаушы шағын ішкі программалар. Олар берілген күрделі тапсырманы кішкене қадамдарға бөліп, диалогтық терезелер, арқылы мәліметтер сұрап, әрі қарай не істеу керектігі туралы біртіндеп нұсқау беріп отырады.

ШЕГІНІС, АЗАТ ЖОЛ ӨРІСІ (Отступ, абзацный отступ; indent, indentasion) –жолдың сол жақ шекарасынан оңға ығыстырыла орналасқан символға дейнгі кеңістік, яғни азат жол алдындағы өріс.

ШЕРТУ (Щелчок; click) –тышқан батырмасын жылдам басып және босатып жіберу.

ШЕШУ (Разрешение; resolution) –графиктік енгізу-шығару құрылғысымен (экранмен, принтермен) анық бейнеленетін (немеес қабылданатын) кескін элементтерінің саны.

ШИНА (Bus) –ортақ қызметтік белгі бойынша біріктірілген және есептеу машинасының бір құрама бөлігінен екіншісіне ақпарат тасмалданатын арналар тобы. Құрылғылар арасында байланыс орнату үшін электірлік сигналдарды жеткізуге қажетті өткізгіштер тобынан тұратын физикалық орта.

ШОЛУШЫ (Обозреватель, броузер; Browser)-Internet клиенттерін программалық жасақтауда –желіде бағыттау жасауға, ақпаратты іздестіру мен қарап шығуға, жеткізуге және т.б. арналған аспаптық құралдар. Гипертексті көру программасы.

ШЫҒАРУ ҚҰРЫЛҒЫСЫ (Устройство вывода; devices of conclusion; output device) –мәліметтерді компьютерден шығаруға арналған құрылғы.

**Ы**

ЫҚШАМ КОМПЬЮТЕР (Портативный компьютер; portable computer; laptop)- жасалу құрамы көлікпен немесе тұтынушының өзі алып жүруге қолайлы шағын компьютер.

ЫРҒАҚТЫҚ ЖИІЛІК (Тактовая частота; loop freduency) –процессордың ең қарапайым элементарлы ішкі операцияларының орындалу жиілігі.

**І**

ІЗДЕУ (Пойск; searching, retrival ) –орындау нәтижесі берілген тақырып бойынша сақтауыш құрылғыда сақталған мәліметтерді таңдап алуға болатын операциялардың, әдістер мен процедуралардың жиынтығы.

**Э**

ЭЕМ (ЭВМ; computer) –әр түрлі электрондақ құрылғылармен жабдықталған цифрлы есептеуіш машина.

ЭЕМ ЖЕЛІСІ (Сеть ЭВМ; computer network) –желінің есептеу ресурстарына пайдаланушылардың қатынас құруы үшін мәліметтерді жеткізу жүйесімен байланысқан электрондық есептегіш машиналар мен абоненттік пункттер жиынтығы.

ЭЕМ ТОПТАМАСЫ (Семейство ЭВМ; family of the computer) –архитектурасы бірдей немесе бір-біріне жақын, бірақ техникалық атқарылу мен өнімділігі әр түрлі есептегіш машиналар жүйесі.

ЭКРАН (Sсreen) –ақпарат уақытша бейнеленетін құрылғы; мәтіндік немесе графикалық ақпаратты бейнелейтін құрылғы.

ЭЛЕКТРОНДЫҚ КЕСТЕ (Электронная таблица; spreadsheet) –сандармен нөмірленген жолдары мен латын әріптерімен белгіленген бағаналары бар кесте түрінде реттелген ақпаратты өңдеу программалары.

ЭЛЕКТРОНДЫҚ ҚҰЖАТ (Электронный документ; electronic document) –программалық және аппараттық құралдардың көмегімен адамның қарап шығуына және тыңдауына арналған есептеуіш жүйенің жадындағы мәліметтер жиынтығы.

ЭЛЕКТРОНДЫҚ ПОШТА (электронная почта; electronic mail, )- компьютер желісі бойынша пайдаланушыдан пайдаланушыға хабарларды жөнелтуді, сондай-ақ хабарларды оқу мен сақтауды жасақтайтын қызметтік программалар жүйесі.

**Ю**

UNIX – компьютер желілерінде (мыс.: интернетте) кеңінен қолданылатын қуатты әрі бірнеше тапсырманы қатар орындай алатын операциялық жүйе.